

## **Table des matières**

### **Introduction**

#### **1. Rétrospective du mode projet**

- A. Le premier grand projet planté de l'Histoire : déjà une histoire de communication
- B. Aperçu historique des figures du projet : d'homo erectus à aujourd'hui
- C. Anatomie du projet technique moderne : les limites des dogmes de l'ingénierie

#### **2. Les nouvelles pratiques des projets IT**

- A. Projets IT : les mauvaises influences de la loi MOP
- B. Pourquoi les projets IT collectionnent-ils les échecs ?  
Question à 10 balles
- C. Les pionniers de l'agilité : si on revenait aux fondamentaux du travail collectif...

#### **3. Le Nouveau Mode Projet**

- A. Mode projet et travail collaboratif : pléonasme ou oxymore ?
- B. Caractéristiques du travail collaboratif à distance et en ligne : communiquer c'est travailler
- C. Travail d'équipe sur plateau projet virtuel : quand la communication prime la planification

#### **4. Nouvelles compétences collaboratives**

- A. Travailler et collaborer à distance : ni simple, ni spontané... même pour la génération Y
- B. Nouvelles pratiques de travail collaboratif : quand il faut transformer de simples outils en instruments de travail

- C. Compétences collaboratives : nouveaux rôle et nouvelles responsabilités dans les projets IT

**5. Management à distance et en ligne**

- A. La déspatialisation du travail : un défi partagé par tous les acteurs projet
- B. De la collection d'individus à l'équipe projet : une défaillance managériale systématique
- C. Travailler ensemble-séparément sur un plateau projet virtuel : c'est ça le Nouveau Mode Projet ?

**Conclusion**

**Annexes**

- Lectures conseillées
- Sites à fréquenter

FIN DE DOCUMENT / Copyright 2011. Serge K. Levan /